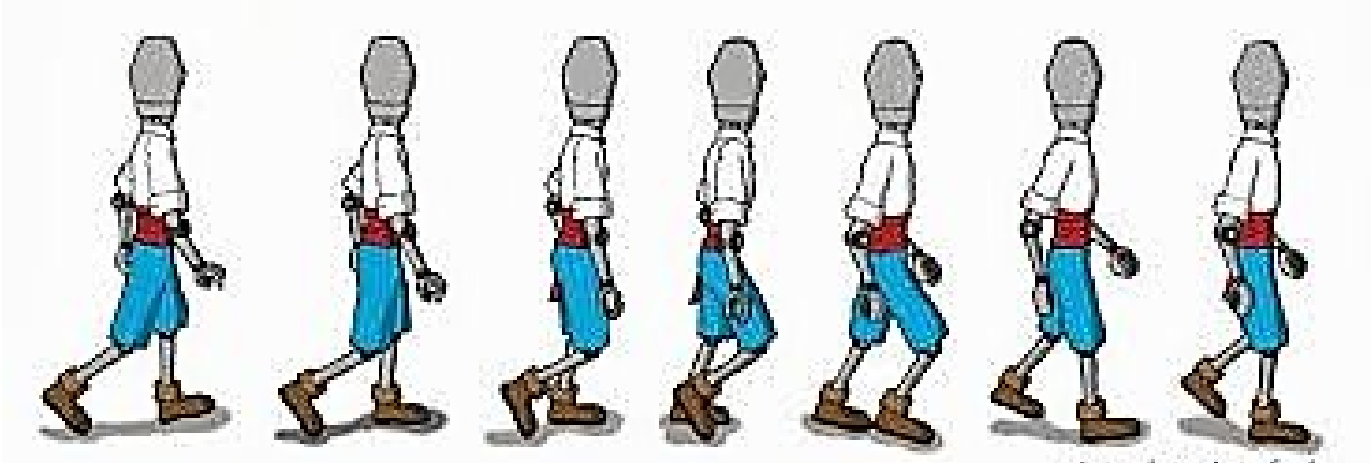
Taller de Animación

Tema: Interpolación



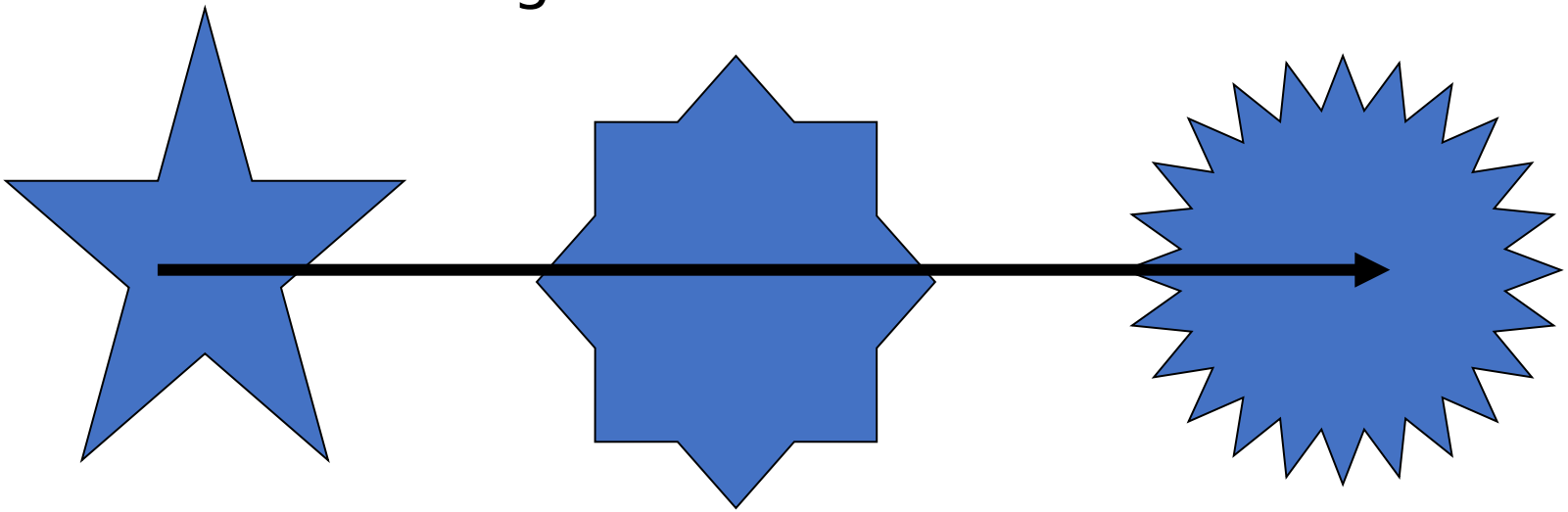
Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Interpolación/ Tweening

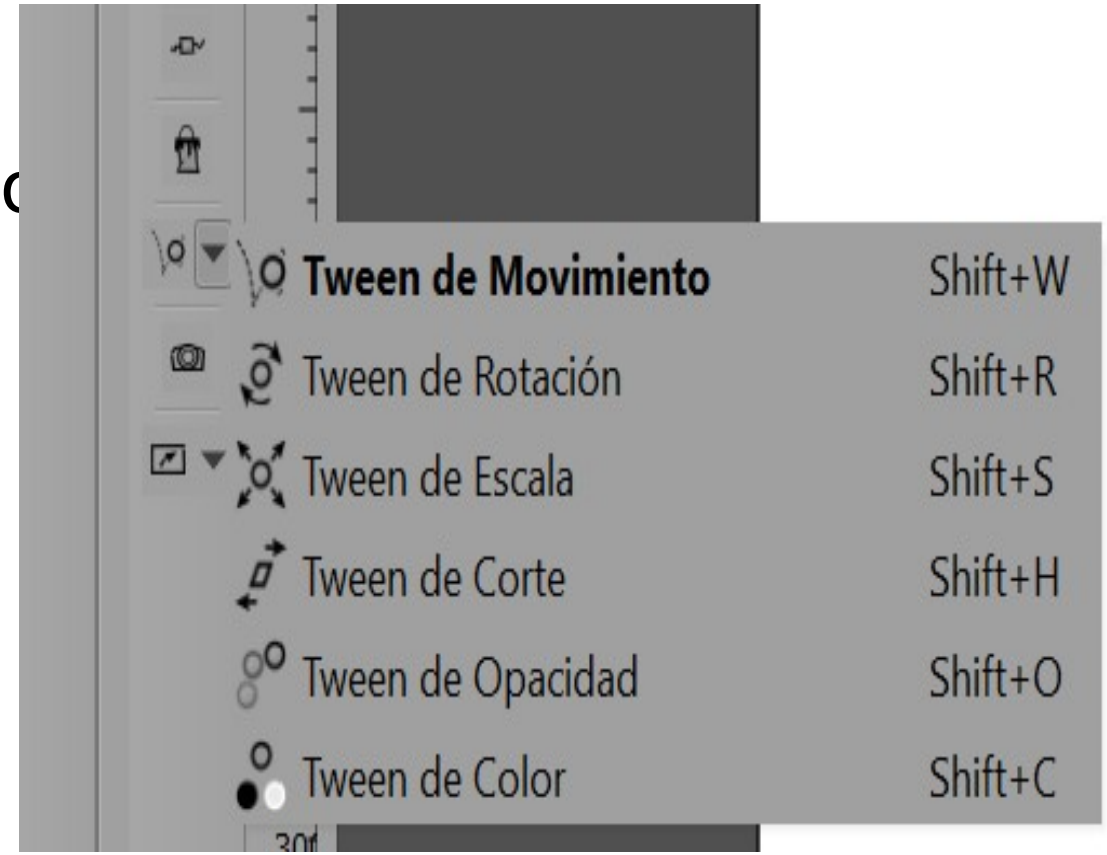
- *La interpolación* permite definir los cambios de un objeto en fotogramas determinados de una película y *aplica automáticamente los cambios* entre dichos fotogramas.



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Interpolación/Tween

- De movimiento
- De rotación
- De escala
- De corte
- De opacidad
- De color



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

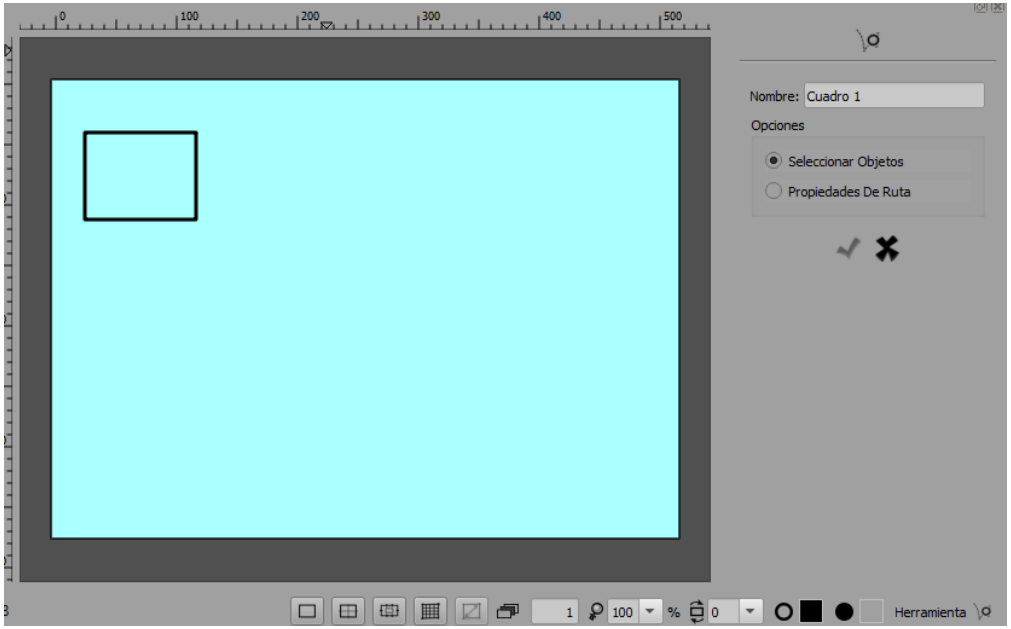
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Movimiento

PROCEDIMIENTO

1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
3. De las opciones, selecciona Tween de Movimiento
4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ejem. Cuadro1)
5. Presiona el signo de + al lado



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

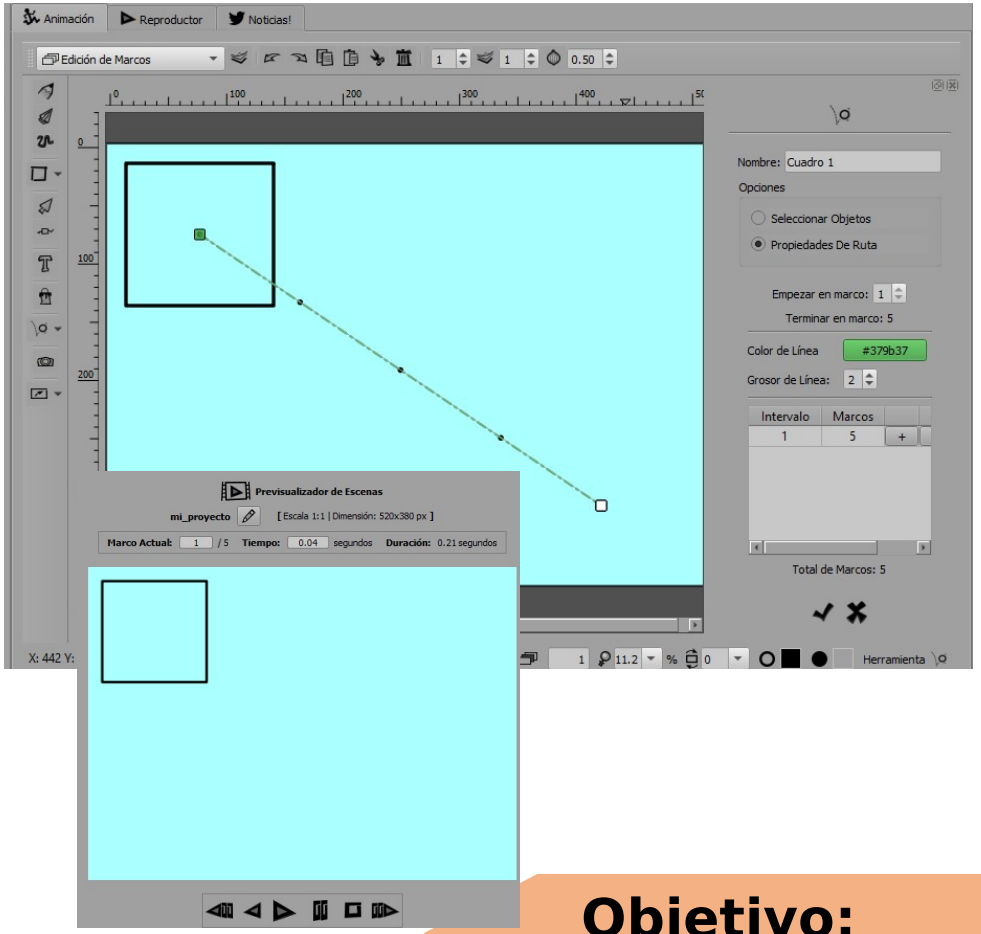
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Movimiento ...

6. Selecciona el objeto y activa O Propiedades
7. Fija la ruta con un clic del mouse

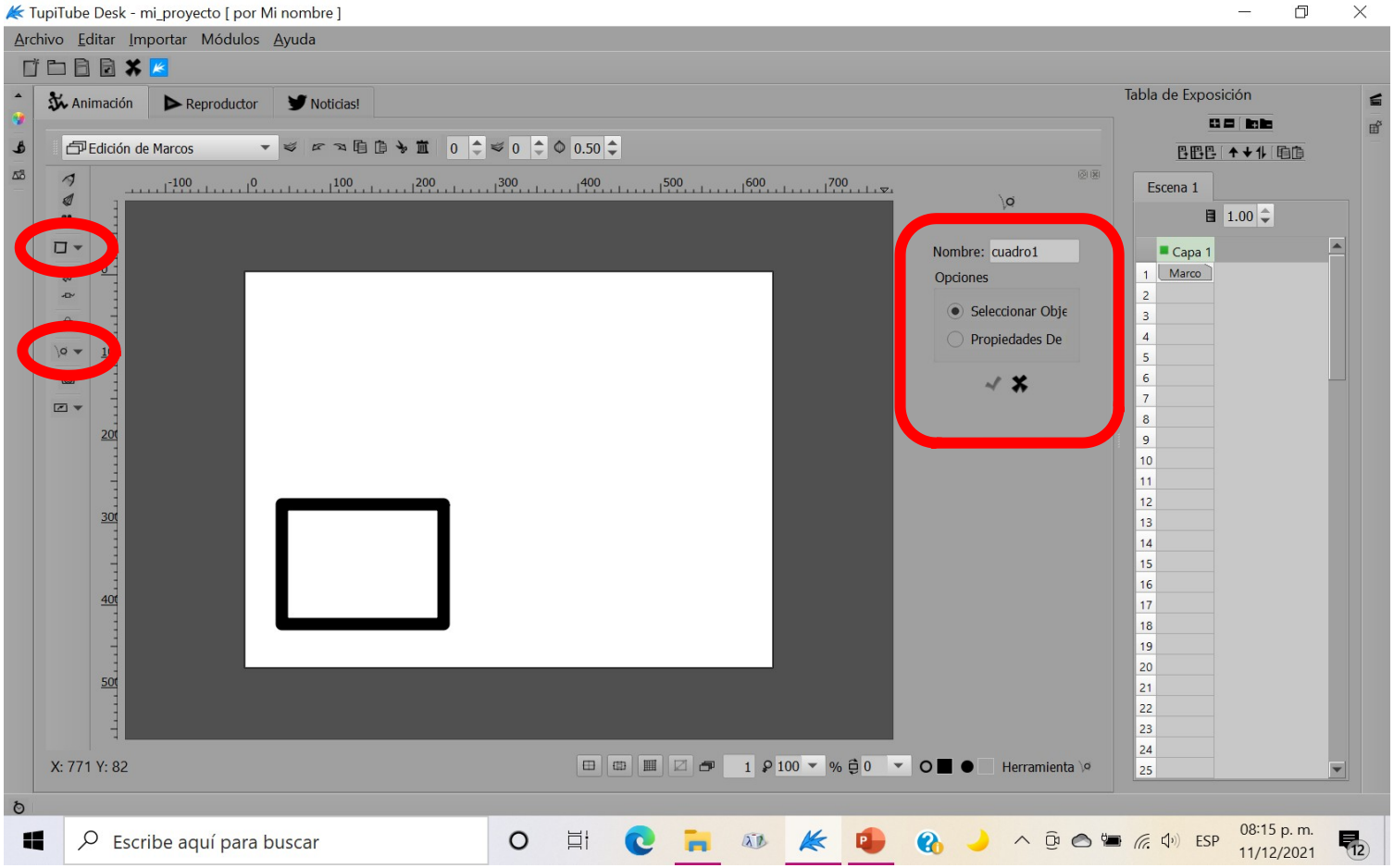
   NOTA: Es posible cambiar la trayectoria con los nodos
8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

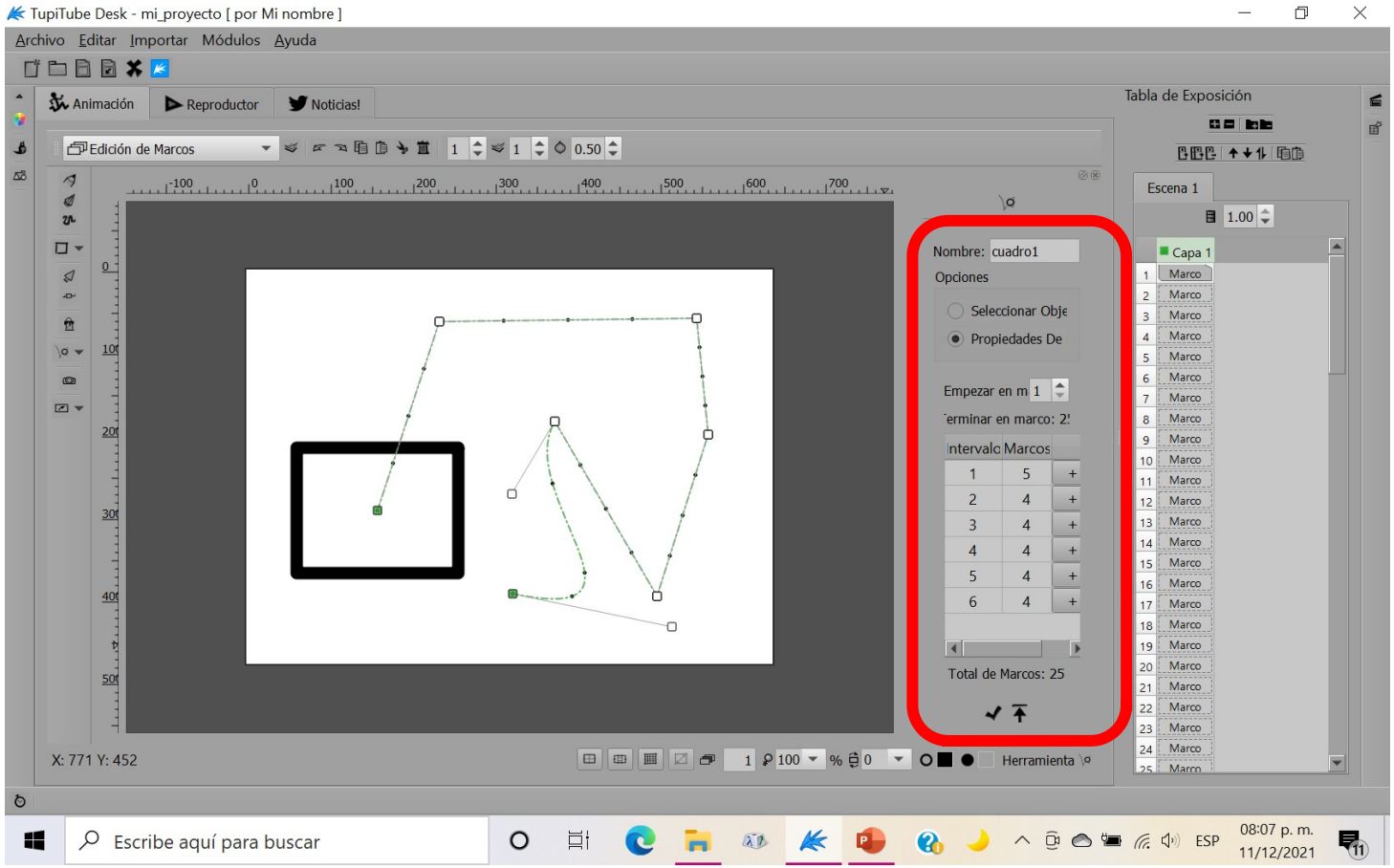
Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

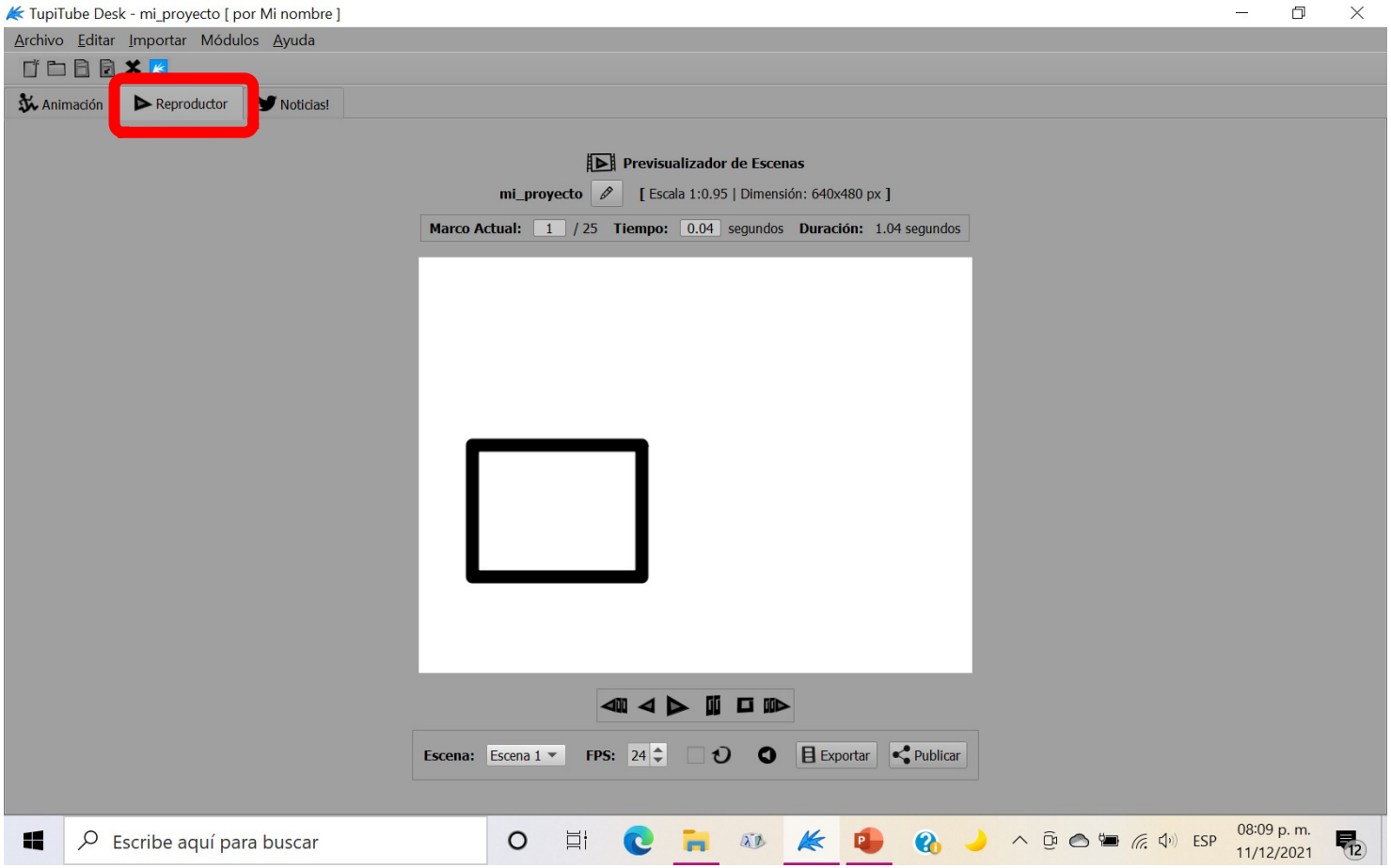
Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

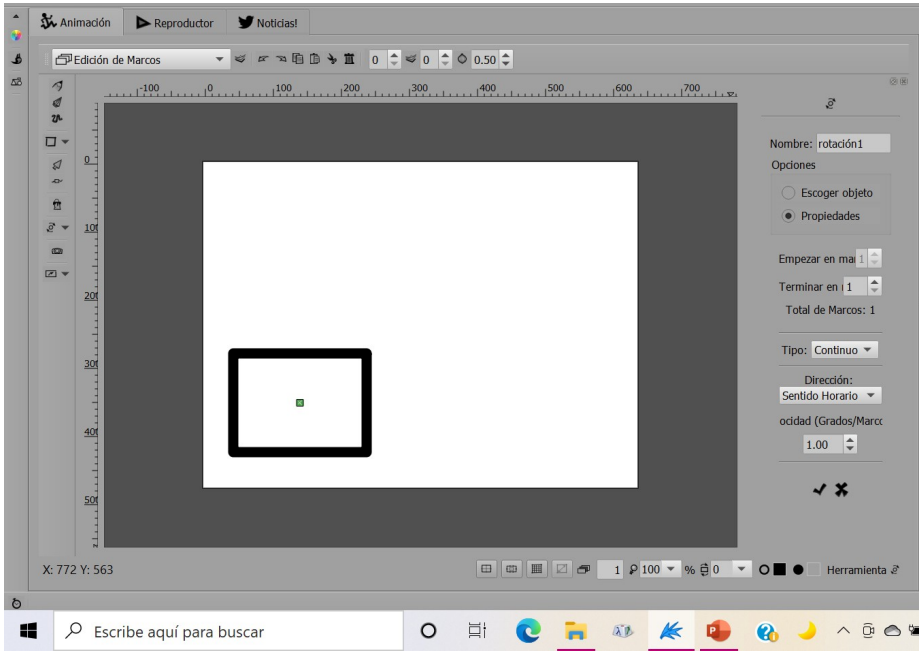
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Rotación

PROCEDIMIENTO

1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
3. De las opciones, selecciona Tween de Rotación
4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Rotación1)
5. Presiona el signo de + al lado
6. Selecciona el objeto y activa <u>O Propiedades</u>
7. Seleccionar las opciones



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

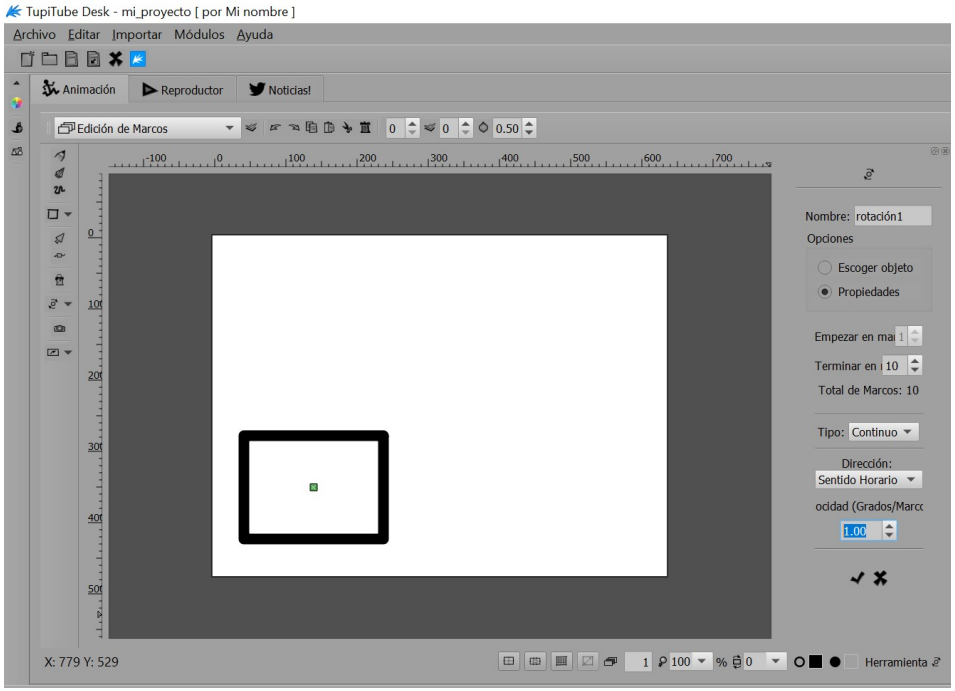
Sem 3 de 4

Tween de Rotación ...

OPCIONES DE ROTACION

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Tipo: Continuo o Parcial
- Seleccionar Dirección: Sentido Horario o Sentido Antihorario
- Seleccionar Velocidad (Grados / Marcos) (ej, 2.0)

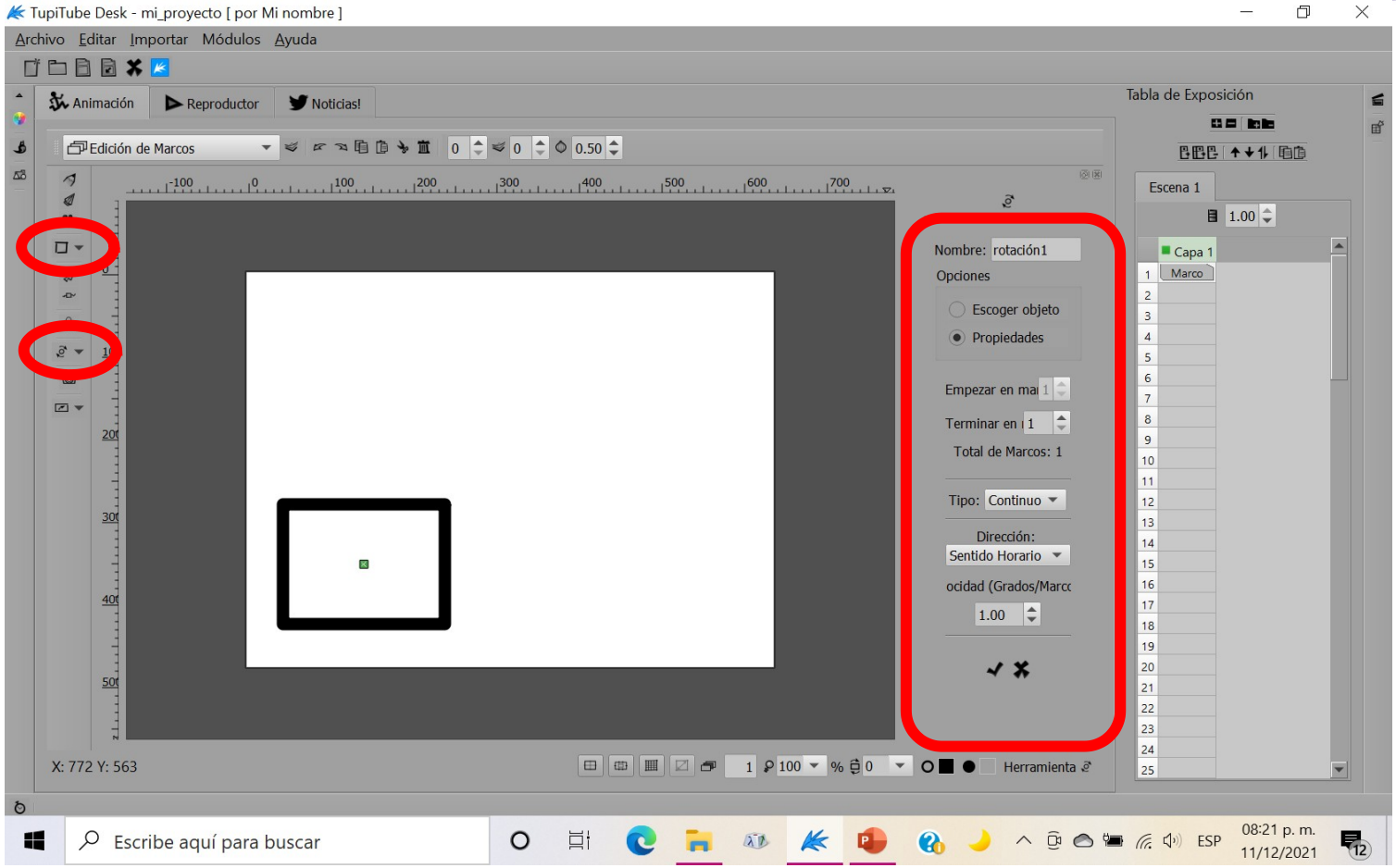
8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

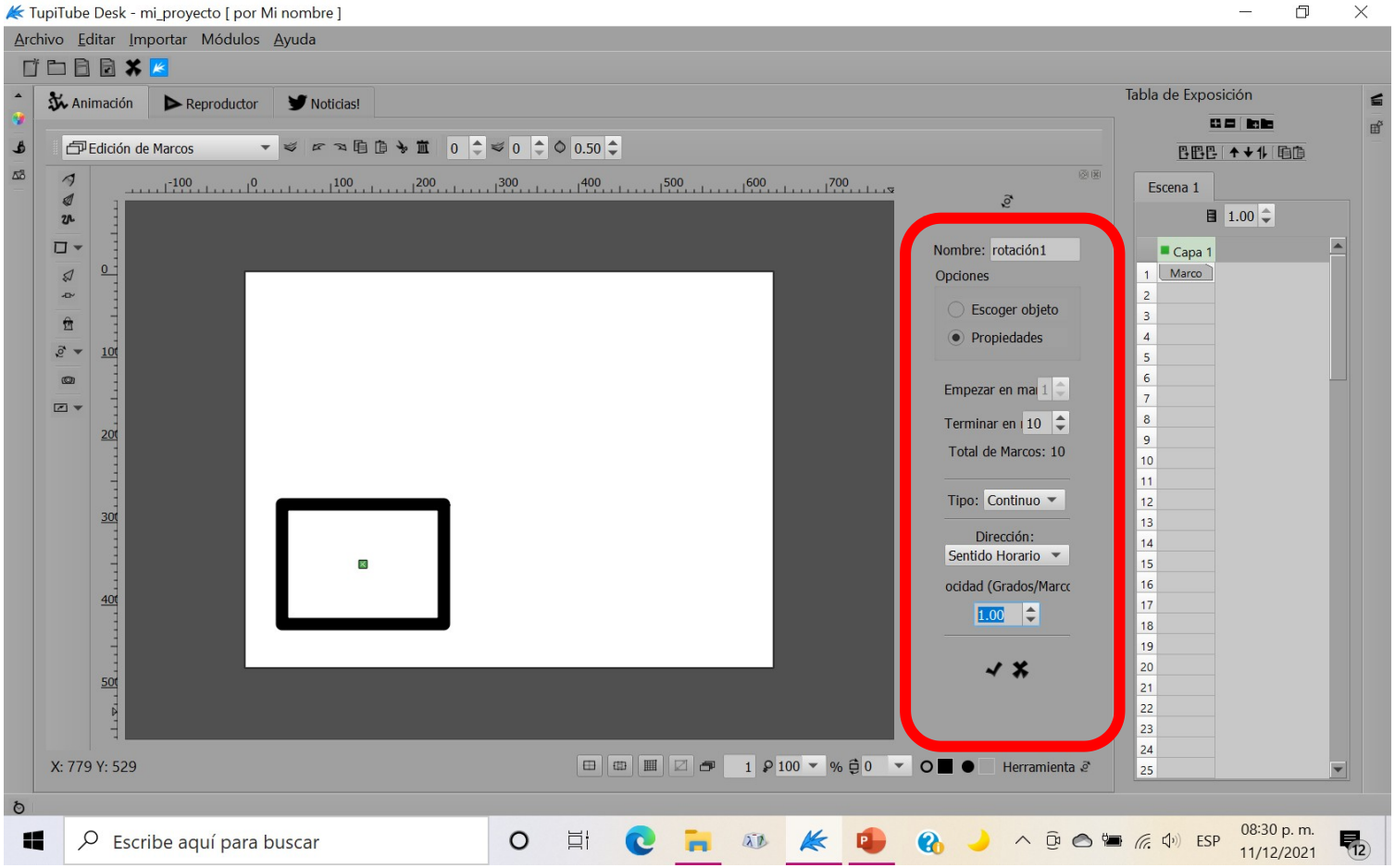
Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

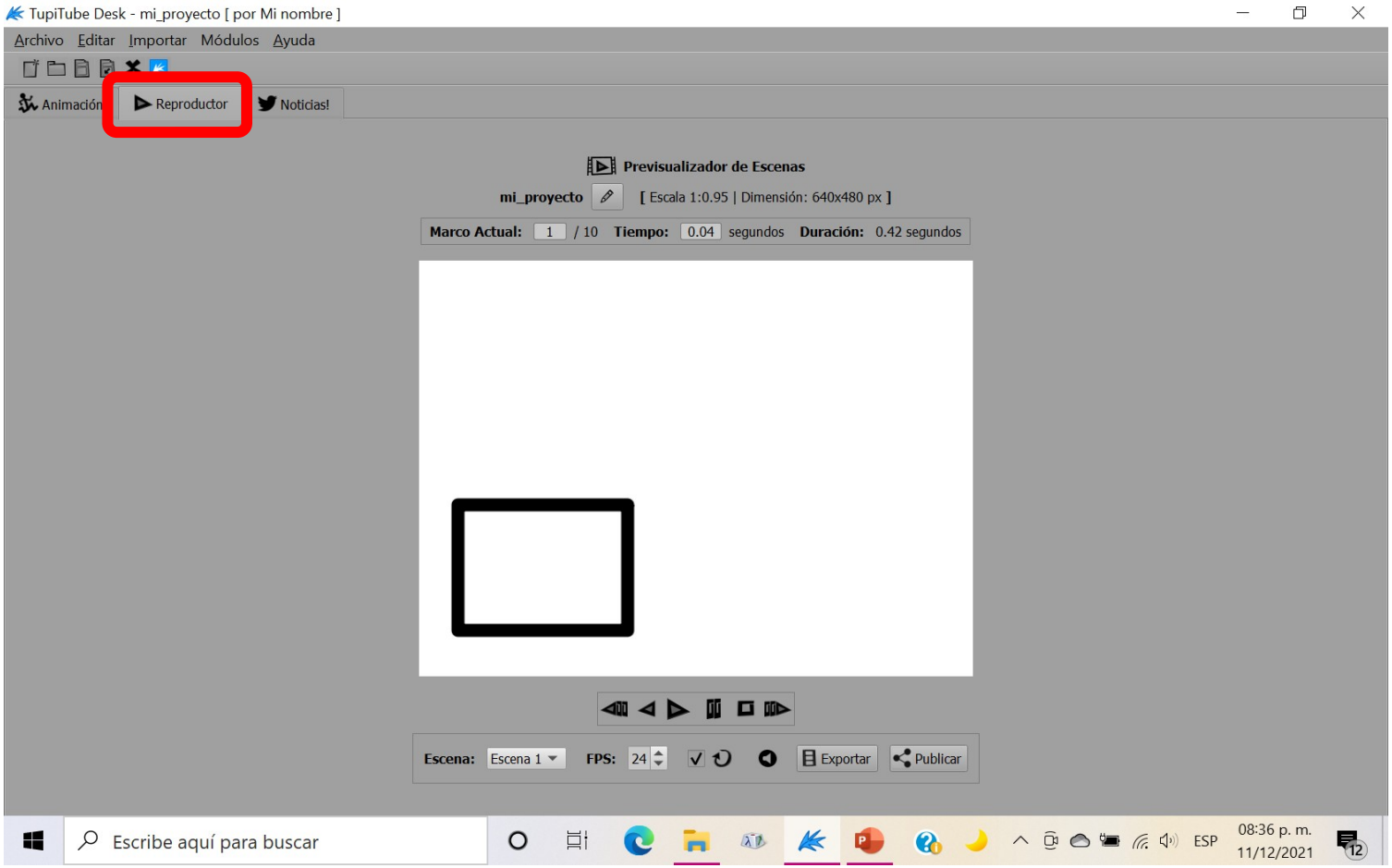
Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4